# ТЕХНІЧНИЙ ПАСПОРТ ІНСТРУКЦІЯ З МОНТАЖУ ТА ЕКСПЛУАТАЦІЇ

# інтерактивна підлога *i*Board



EDUBOARD.IN.UA

#### Шановний Покупець!

Компанія «i*Board*» висловлює Вам велику вдячність за Ваш вибір. Ми впевнені, що придбаний Вами Комплекс Інтерактивна підлога «i*Board*», виготовлений нашим підприємством, відповідатиме усім технічним показникам і параметрам якості. Переконливо рекомендуємо Вам, для уникнення непорозумінь, уважно вивчити інструкцію з експлуатації до придбаного Комплексу Інтерактивна підлога «i*Board*» та чітко виконувати зазначені в ній вимоги і рекомендації.

Інтерактивна підлога розміром від 100х150 до 200х300 см являє собою велику підлогову проекцію, чутливу до рухів людини. Це інтерактивний інструмент, призначений для навчання, розвитку на реакції, уваги, пам'яті, точності рухів.

Використовується для закладів освіти, в інклюзивних центрах і класах, зонах релаксації в школах і дитячих садах, ігрових і спортивних закладах, вдома. Містить набір від 40 ефектів (ігор і занять) по роботі з дітьми: з розвитку навичок моторного планування, крупної координації, рухових навичок, зорово-слухового сприйняття і швидкості реакції, вивчення мов та навичок програмування. Ігри мають враховувати потреби індивідуального та групового навчання та розраховані для занять як індивідуально, в парі, так і в невеликих групах.

Система інтерактивної проекції дає змогу реалізувати такі завдання:

Розвивальні: сприяє розвитку загальної моторики та координації рухів; формування та розвиток комунікативних навичок. Розвиток швидкості реакцій, гнучкості мислення; розвиток психічних процесів: сприймання, пам'яті, мислення, уваги та уяви.

Оздоровчі: покращення діяльності центральної нервової системи; сприяння нормалізації функціонування внутрішніх систем організму (наприклад, серцево-судинної системи); укріплення м'язів опорно-рухового апарату.

Навчальні: вивчення мов та отримання навичок.

Корекційні: підвищує мотивацію до рухової активності; формування та розвиток моторного планування; сприяє корекції властивостей сприймання (предметності, цілісності); розвитку когнітивних функцій (розвиток зорової та моторної пам'яті, розвиток наочно-дієвого та наочно-образного мислення). Сприяє формуванню та розвитку навичок саморегуляції дитини.

Виховні: вміння поважати партнерів по грі, встановлювати з ними доброзичливі взаємини та отримувати задоволення від спільної діяльності; формування особистісних якостей: самостійності, толерантності, чуйності, наполегливості та витримки у досягненні поставленої мети.

Вправи з інтерактивною підлогою розвивають рухливість, праксис, велику і дрібну моторику. Підлога дає унікальну можливість розвитку і відновлення як рухової, так і інтелектуальної сфери. За рахунок ігрового контенту не виникає відчуття примусовості і лікування. Може бути використаний в малій групі і індивідуально.

Інтерактивні системи додають мотивації дітям для відновлення і розвитку рухів. Їх рекомендується використовувати для поліпшення рухової активності, а також як елемент методики сенсорної інтеграції в комплексі фізичної терапії для дітей з ортопедичними патологіями. Сприяє загальному розвитку дітей.

### Зміст

### 1. Загальна інформація

- 1.1 Опис продукту
- 1.2 Комплектація
- 1.3 Поверхня (підлога)
- 1.4 Кімната

2.

- 1.5 Дистанційне керування
  - Встановлення
  - 2.1 Вибір відповідного місця
  - 2.2 Монтаж пристрою
  - 2.3 Додаткове встановлення аудіо

### 3. Початкова установка.

- 3.1 Програмне забезпечення Інсталяція програмного забезпечення
- 3.2 Установка бібліотек та драйверів
- 3.3 Встановити «.net 4.5 FrameWork.exe»
- 3.4 установка Interactive Software
- 3.5 Як грати?

### 4. Опис програмного забезпечення

- 4.1 Опис інтерфейсу
- 5. Налаштування камери (Калібрування).
- 6. Увімкнення та вимкнення пристрою.
- 7. Додавання ігор до інтерфейсу програмного забезпечення
  - 7.1. Старт системи
  - 7.2 Запуск гри
  - 7.3. Налаштування ігор
  - 7.4. Тривалість роботи
  - 7.5 Режим роботи гри
  - 7.6. Розрішення зображення
  - 7.7. Запуск з Віндовс
  - 7.8. Тривалість та ввімкнення за замовчуванням
  - 7.9. Як грати?

### 8. Загальне технічне обслуговування

- 8.1 Заміна акумулятора
- 9 Усунення несправностей
- 10 Технічна специфікація Інструкція з монтажу



### ВАЖЛИВІ ПРАВИЛА БЕЗПЕКИ

• Будь ласка, уважно прочитайте інструкцію з експлуатації для ефективного користування

У разі потреби допомоги по обслуговуванню зв'яжіться з сервісним центром iBoard
Продавець не несе відповідальності за будь-які втрачені вигоди або збитки, спричинені несправністю продукту

• Усі торговельні марки та найменування продуктів, що згадуються в цій інструкції з експлуатації, є зареєстрованими товарними знаками та належать їх власникам

• Технічні характеристики, наведені в цій інструкції, можуть бути змінені без попереднього повідомлення

### НЕБЕЗПЕЧНО

Не намагайтеся будь-яким чином
Ва можете що спричинити пожежу, травми, віди ураження електричним струмом вим або серйозні пошкодження заки пристрою. Всі технічні наг випробування та обслуговування аку можуть проводитись лише аку сервісним центром iBoard.

#### ПОПЕРЕДЖЕННЯ

• Використовуйте акумулятори, що

відповідають технічним вимогам пристрою. Не закорочуйте, не нагрівайте і не підпалюйте акумулятор. Не встановлюйте акумулятор з невідповідною полярністю.

• Заборонено розміщувати пристрій поблизу джерела вогню або прямих сонячних променів. Уникайте

електричного розряду та коротких замикань, вони можуть пошкодити пристрій.

• Будьте обережні і не дивіться протягом тривалого часу безпосередньо в лінзу проектора (дуже важливо для дітей).

### 1. Загальна інформація

### 1.1. Опис продукту

Інтерактивна Підлога - це інноваційний інтерактивний інструмент для дошкільної та шкільної освіти, реабілітації, вправ і рухових ігор. Розвага і навчання з цим пристроєм розвивають у дітей рухові навички, зорово-моторну координацію, сприйняття і чутливість.

Інтерактивна Підлога - це інтегрована система датчиків руху, яка включає проектор, комп'ютер та сенсор. Зображення, що відображається на доступній поверхні, створює віртуальну інтерактивна підлогу, на якій діти шкільного та дошкільного віку поринають у чудові пригоди: від простих рухів та ігор до пізнавальної освіти з усіх областей знань.

Інтерактивна Підлога працює в будь-якій кімнаті, на світлій та однорідній поверхні. Розмір зображення, що відображається, залежить від висоти монтажу пристрою над підлогою чи столом. Перевага цього унікального на ринку навчання інструменту - у надзвичайно простому використанні, що може здійснюватися через дистанційне керування, подібно до управління домашнім телевізором.

Більше інформації на eduboard.in.ua

#### 1.2. Комплектація

• Пристрій Інтерактивної Підлоги (з вбудованою системою виявлення руху, короткофокусним проектором, ПК і набором інтерактивних ігор)

- Кабель живлення
- Кронштейн
- Пульт дистанційного керування з набором акумуляторів
- Інструкція з експлуатації з гарантійною карткою
- Інструкція з встановлення

#### 1.3. Поверхня (підлога)

Інтерактивна Підлога працює на підлозі або на столі. Рекомендується, щоб поверхня не відблискувала, була рівною, бажано не яскраво- кольоровою та не глянцевою.

#### 1.4. Кімната

У приміщенні, де планується використовувати Інтерактивну Підлогу, повинні бути штори або роликові жалюзі, що дозволяють затемнювати світло у сонячні дні. Для найкращих результатів систему Інтерактивної Підлоги встановлюють у затіненому, але не повністю темному просторі.

#### 1.5. Дистанційне керування

Пульт дистанційного керування поставляється

### 2. Встановлення

Інтерактивна Підлога розроблена з можливістю самостійного встановлення безпосередньо користувачем. Для правильного встановлення потрібно зробити лише два простих кроки:

(крок1) Обрати відповідне місце.

(крок 2) Встановити пристрій.

### 2.1. Вибір відповідного місця

Для установки пристрою Інтерактивної Підлоги оберіть найбільш прийнятне місце на стелі. Це має бути простір на такому віддаленні від вікон та стін, щоб під пристроєм залишилась відокремлена порожня квадратна поверхня розміром 350 х 350 см.

### 2.2. Монтаж пристрою

Інтерактивна Підлога повинна бути закріплена під стелею за допомогою кронштейна, що поставляється у комплекті. Для правильної установки Інтерактивної Підлоги виконайте наступне:

(крок 1) Забезпечте живлення через електричну розетку з заземленням, встановлену біля стелі, поруч з місцем для монтажу Інтерактивної Підлоги.

(крок 2) Закріпіть на стелі кронштейн з комплекту за допомогою (чотирьох) анкерів. Для різних типів стелі може знадобитися використання різних методів монтажу кронштейна.

(крок 3) Закріпіть Інтерактивну Підлогу на змонтованому кронштейні. У випадку підвісної стелі може бути використаний подовжувач для кронштейна. Зафіксуйте кронштейн гвинтами так, щоб пристрій був паралельним підлозі.



(крок 4) Підключіть кабель живлення в гніздо, розташоване на задній панелі корпусу Інтерактивної Підлоги, На передній панелі засвітиться червоний індикатор.

### УВАГА

• Розмір зображення залежить від висоти, на якій закріплено пристрій. Що вище монтується Інтерактивна Підлога, то більший отримується розмір зображення. Оптимальні умови роботи передбачають установку пристрою на висоті 3-3,5 м. Приклади розміру зображення надані у розділі 6, «Технічні характеристики».

• Спосіб монтажу кронштейна на стелі залежить від конструкції стелі. Перед встановленням пристрою перевірте тип стелі та оберіть відповідний безпечний спосіб встановлення.

• Будь ласка, уважно прочитайте інструкцію з встановлення, яка надається разом із пристроєм.

#### 2.3. Додаткове встановлення аудіо

Інтерактивна Підлога має вбудований аудіопорт (для підключення зовнішніх динаміків)

• підключити зовнішні динаміки (за бажанням) через підключення аудіо- кабелю до ПОРТУ mini-Jack 3,5 мм, розташованому на передній панелі пристрою.

### 3. Початкова установка.

#### 3.1 Програмне забезпечення

#### Інсталяція програмного забезпечення

3.1.1 Відкрите на диску **D** папку iFloor, Ви побачите наступні файли:



3.1.2 Відкривши папку з інтерактивними іграми, ви побачите всі доступні ігри:



3.1.3 Відкривши папку з програмою для інтерактивної підлоги ви побачите необхідні компоненти для роботи обладнання:



#### 3.2 Установка бібліотек та драйверів Встановити «.net 4.5 FrameWork.exe»

Подвійне клацання «.net 4.5 FrameWork.exe» на диск з програмним забезпеченням, щоб встановити «Net Framework 4.5».

Якщо на комп'ютері встановлена «.Net Framework 4.5», Windows підкаже що встановлення не потрібне.

### Установка «Microsoft Visual C ++ 2013 Redistributable.exe»

Подвійне клацання «Microsoft Visual C ++ 2013 Redistributable.exe» на програмному диску для установки С ++ 2013 бібліотеки;

### Установка «Microsoft Visual C ++ 2015 Redistributable.exe»

Подвійне клацання «Microsoft Visual C ++ 2015 Redistributable.exe» на програмному диску для установки С ++ 2015 бібліотеки;

### Установка «Directx», «Dongle Drivers», «Flash Player»

### Встановіть «PhysX-9.12.1031-системне програмне забезпечення» Двічі клацніть «PhysX\_SystemSoftware.exe». Виберіть «прийняти», а потім натисніть кнопку «Далі». Він автоматично завершить установку.

### **Встановити драйвер захоплення USB Card Video**

Open Video Capture папку драйвера USB Card і двічі клацніть «setup.exe», щоб встановити драйвер захоплення відео.

### **3.3** установка Interactive Software

□ Двічі клацніть на «Setup.exe» для установки інтерактивного програмного забезпечення, ви побачите наступне вікно:



#### Натисніть «Next»



Виберіть «Я приймаю умови ліцензійної угоди», потім «Далі»



Натисніть «Next»



### Виберіть «Встановити»



Потім натисніть кнопку «Готово» для завершення установки програмного забезпечення.



Ви побачите ярлик програми на робочому столі



### 4. Опис програмного забезпечення

Основний програмний інтерфейс виглядає наступним чином:

Manager V2.1					😑 🕀 😣
	Додади гру	Видалити гру	Вгору	Вниз	Редагувати
	Логотип	Назва гри		Тривалість	Операція
Налаштування камери					
Запустити систему					
Зупинити систему					
Список ігр					
Проектор					
Налаштування					
Кількість ігор: 0					

### 4.4.1 Опис інтерфейсу

### 1) Основна група:

Налаштування камери	Налаштування камери	Налаштування інтерактивної області (Калібрування)
Запустити систему	Запустити	
Зупинити систему	систему	Перед запуском ігор, потрібно
Список ігр		натисніть «Запустити систему»
	Зупинити	Натисніть кнопку «Зупинити систему», і
Проектор	систему	інтерактивна система буде зупинена
Налаштування		
,,	Список ігор	Управління списком ігор
	Проектор	управління проектором
	Настройки	інші налаштування

### 2) Список ігор:

Додади гру Ви	далити гру Вгору Вниз Редагувати
Додати гру	Додати нові ігри
Видалити гру	Видалити гру зі списку ігор
Вгору	Піднятися гри вверх в списку ігор
Вниз	Перемістити гру вниз в списку
Редагувати	Замінити іконку гри

### 3) Проектор:

	Автоматичне ввімкнення: ———————————————————————————————————
Автоматичне ввімкнення	Виберіть, щоб почати роботу проектора автоматично разом с ПК
Автоматичне вимкнення.	Виберіть, щоб вимкнути проектор автоматично разом с ПК

### 4) Налаштування:

	Автоматичне вимкнення ПК	Виберіть, щоб включити авто відключення ПК
Автоматичне вимкнення ПК ———————————————————————————————————	Час вимкнення	Налаштування вимкнення комп'ютера за часом
Увімкнути час за замовчуванням — 5 хвилин Запуск разом з Виндовс —	Увімкнути час за	
Завантаження зображення	замовченням Завантаження зображення	Гривалість час роботи Зміна зображення

### 5. Налаштування камери (Калібрування):

Нам потрібно встановити інтерактивну область перед запуском ігор.

Інтерактивна зона повинна співпадати з проекцією зображення.

Camera Setting

Image: Sett

Крок 1: Натисніть Налаштування камери, ви побачите наступне вікно:

Значення за замовчуванням Чутливість: 80. Зазвичай, не потрібно, змінювати його. Чим вище значення, тим чутливість більше. Відобразити по горизонталі вертикалі можуть бути використані для установки зображення з камери. Значення шуму не менше 3, але немає необхідності змінювати це значення.

Крок 2: Є чотири калібрувальні точки у вікні настройки камери.

Використовуйте ногу або руку, щоб вказати кут проекції яку видає проектор, а потім за допомогою миші, перетягніть калібрувальні точки на кути проекційного зображення підтвердити калібрувальні точки в позиції калібрування (ноги або руки) у вікні налаштувань камери ((1(2)3)).



2. Натисніть кнопку Зберегти, а потім закрийте вікно налаштувань.



Для запуску і функціонування Інтерактивної Підлоги необхідно виконати наступне:

(крок 1) Увімкнути пристрій за допомогою пульта дистанційного керування.

(крок 2) Вибрати гру.

### 6. Увімкнення та вимкнення пристрою

Щоб увімкнути Інтерактивну Підлогу, наведіть пульт дистанційного керування на змонтований під стелею корпус пристрою та натисніть кнопку ввімкнення ВКЛ / ВИМК. Зачекайте на екран запуску.

Для вимкнення пристрою наведіть пульт дистанційного керування у бік корпусу пристрою та натисніть кнопку вимкнення ВКЛ / ВИМК.

### УВАГА

• Поки пристрій вимкнений, лампа проектора охолоджується. Це може зайняти кілька хвилин. Пристрій можна знову включити лише після того, як закінчиться процес охолодження лампи проектора.

### 7. Додавання ігор до інтерфейсу програмного забезпечення

В інтерфейсі програми немає ніяких ігор, коли ви встановите програмне забезпечення в перший раз. Таким чином, потрібно додати ігри до інтерактивної проекційної системі самостійно.

Додади гру	Видалити гру	Вгору Вниз	Редагувати
Логотип	Назва гри	Тривалість	Операція

**Крок 1:** Копіювання ігр з диску до папки (C:\Program Files (x86)\Interactive Floor System\Programs).

IIII File Home Share View	
← → Y 📙 C(\Program Files (x86)\Interactive Floor S	y <mark>stem\Programs</mark> ~ లి Se
A Name	Date modified Type Size
Desktop 🖈	This folder is empty.

Крок 2: Натисніть: Додати гру у програмний інтерфейс для додавання у список ігр (.exe файл)

Асдадайттуу Видалити гру Вгору Вниз Редагувати Логотип Назва гри Тривалість Операція	-
Логотип Назва гри Тривалість Операція	
Э Додати файли	
← → マ ↑ G « Programs > E006-Football マ ひ Поиск: E006-Football	
Упорядочить 🔻 Создать папку 🔠 👻 🔟 👔	
Налаштува ^ Имя ^ Дата изменения Тип	
Запустити Рабочий сто. # Состоя и и состоя с с и и	
Зупинити Зупинити В Документы ≠	
Спис E Изображени 🖈 Локальный дис	
Проє 🔜 Манжула	
Налашт икольніе доски <	
Имя файла: У Program (*.exe) У Отмена	

### Після завершення додавання ігор, Ви побачите всі ігри в списку ігор:

Manager V2.1						Θ	<b>+</b> 8
	Додади гру	Видалити гру	Вгору	Вниз	D	Редагу	вати
	Логотип	Назва гри		Тривалість		Операц	įiя
		E006-Football		5	V		
Налаштування камери	2	E011-JustTap		5	M		
Запустити систему							
Зупинити систему							
Список ігр							
Проектор							
Налаштування							
Кількість ігор: 2							

#### 7.1. Старт системи

Натисніть кнопку «Запустити систему» перед запуском кожної гри.

### 7.2 Запуск гри

Двічі клацніть на іконку гри для її запуску.

Ви можете натиснути «Alt + F4» для повернення до меню ігор.

Натисніть «Ctrl + →», щоб перейти до наступної гри.

Натисніть «Ctrl + ←», щоб повернутися до попередньої гри.

#### 7.3. Налаштування ігор

Любу гру у списку можна налаштувати самостійно. Виберіть гру в списку ігор і натисніть кнопку «Змінити», ви можете змінити фонове зображення, музику гри самостійно.

Візьміть наприклад гру A001-- BambooLeaves

Крок 1: Натисніть кнопку Змінити, ви побачите вікно налаштувань:



**Крок 2:** Натисніть кнопку «Змінити», щоб змінити іконку гри. Переконайтеся, що нова іконка образ, яку ви хочете змінити має наступні параметри: Формат: JPG, розмір: 1024 \* 768. Виберіть змінити, потім «Відкрити». Початкова іконка буде змінена.





Крок 3: Змініть звук. Кожна гра має свою музику та звуки, просто натисніть кнопку «Змінити», то ви можете вибрати ваші улюблені звуки.





### 7.4. Тривалість роботи

Двічі клацніть на час, то ви можете змінити час роботи кожного гри.

а. Мінімальний час відтворення 1хв. Мінімальний інтервал 1 хв.

6. Якщо ви не хочете запускати гру, встановіть її тривалість 0 хв, тоді ця гра не буде працювати.

### 7.5 Режим роботи гри

**а**, Якщо ви поставите галочку у вікні то ця гра буде працювати в залежності від часу установки. Після того, як час роботи закінчиться почне працювати наступна гра.

**б**, Якщо ви не поставите галочку, це означає, що гра не буде працювати як прописано в установках часу.

Ця гра буде працювати постійно і не буде переключатися на наступну.

Наприклад, Якщо ми вибираємо <sup>™</sup> галочкою ігри «А001, А002, А003», це означає, що ці три гри

будуть працювати в залежності від часу установки, а потім переключитися на наступну гру.



Якщо ми тільки вибираємо «A001, A003» ігри, але не вибираємо гру «A002», це означає: що гра «A001» буде працювати в залежності від часу установки, а потім система переключить на гру «A003». А «A002» гра не буде працювати в залежності від часу установки.

A001-BambooLeaves	5		•	
A002-Curtain	5		<u>∧</u>	Ô
A003-Caps	5	V	<ul> <li>▲</li> </ul>	Ê

### 7.6. Розрішення зображення

Розрішення зображення можуть бути змінено відповідно до ваших вимог. Просто натисніть на цей параметр, щоб змінити.

Переконайтеся, що зображення, яке ви хочете використовувати має бути розміром 1024 \* 768 і у форматі «JPG»

### 7.7. Запуск з Віндовс

Після того, як ви виберете цей варіант, це означає, що програма інтерактивної підлоги автоматично запускається з ОС.

### 7.8. Тривалість та ввімкнення за замовчуванням

**Тривалість** роботи кожної гри. Після вибору «Ввімкнення часу», ви можете встановити час роботи всіх ігор одночасно.

Це означає, що вам не потрібно, встановлювати час виконання кожної гри окремо.

### 7.9. Як грати?

Інтерактивна Підлога відстежує зображення, що відображається на підлозі, і виявляє будь-який рух на його фоні. Користувач активує інтерактивні елементи через рух над ними будь-якою частиною тіла (ногою, рукою або головою). Гравець може взаємодіяти з Інтерактивною Підлогою стоячи, лежачи або повзаючи на колінах. В цей час користувач може залишатися на інтерактивній поверхні або стояти за її межами. В будь-якому випадку, щоб взаємодіяти з «чарівним килимом», гравцю доведеться активно та багато рухатися.

### 8. Загальне технічне обслуговування

### 8.1. Заміна акумулятора

Єдиним елементом Інтерактивної Підлоги, який потребує періодичної перевірки, є пульт дистанційного керування. Коли батарея розряджається, пульт дистанційного керування перестає працювати. У такому випадку батарею потрібно замінити.

### 5. Усунення несправностей

ПРОБЛЕМА	РІШЕННЯ
Світлодіод на передній панелі не світиться червоним.	Перевірте, чи є струм в основному джерел і живлення.
Пристрій не реагує на пульт дистанційного керування.	Замініть батарею у пульті дистанційного керування.
Пристрій не включається за допомогою пульта дистанційного керування.	Замініть батарею у пульті дистанційного керування.
Спроектоване зображення ледь помітне (не набагато яскравіше за оточення).	Закрийте штори в кімнаті з Інтерактивною Підлогою.

### 9. Технічна специфікація

### Умови експлуатації

- Рекомендована висота монтажу над підлогою: 2,5 5 метрів
- Формат зображення спроектованого зображення: 4:3
- Розмір спроектованого зображення:

ВИСОТА НАД ПІДЛОГОЮ, М	ШИРИНА ЗОБРАЖЕННЯ, М	ВИСОТА ЗОБРАЖЕННЯ, М
2	1,80	1,35
2,5	2,25	1,65
3	2,70	2,00
3,5	3,15	2,35
4	3,60	2,70
4,5	4,05	3,03

### Проектор

- Короткофокусний (мінімальна відстань -1м)
- Термін служби лампи: від 4000 до 20000 годин
- Яскравість: 4000 ANSI-люмен
- Роздільна здатність : 1280х800
- Коефіцієнт контрастності: 20000:1
- Відтворення кольорів: 1.07 міл.

### Комп'ютер

- Платформа Intel
- Процесор 2.7 Ghz
- Пам'ять 4Gb
- Жорсткий диск 128 Gb SSD
- Блок живлення 400 Вт
- Операційна система Windows 10

### Камера:

- З інфрачервоним підсвічуванням з системою розпізнавання рухів і
- зображення, що проектується.
- З вбудованою системою регулювання фокусу зображення від 2,5 5 м.
- Роздільна здатність 720p (1280\*720)

### WIFI адаптер:

- Стандарти безпровідних мереж: IEEE 802.11n, IEEE 802.11g, IEEE 802.11b
- Частотний діапазон: 2,400-2,4835 ГГц
- Швидкість передачі сигналу: 11п до 300 Мбіт/с (динамічна); 11g до 54
- Мбіт/с (динамічна); 11b до 11 Мбіт/с (динамічна)
- Потужність безпровідного сигналу: <20 дБм (EIRP)
- Режими роботи: Ad-Hoc / Infrastructure
- Технологія модуляції: DBPSK, DQPSK, CCK, OFDM, 16-QAM, 64-QAM

### Інші елементи Інтерактивної Підлоги

- USB-роз'єми
- AUDIO вихід (Jack 3,5 mm)
- LAN (RJ-45)
- Потужність: 110 240 В змінного струму
- Максимальне споживання електроенергії: 375 Вт
- Розміри (в х ш х г): 450 х4 х 400 мм (без кронштейна)
- Вага: 16 кг
- Стельовий кронштейн: 120 мм, 430-590 мм

### Керування

- Керування за допомогою бездротової миші
- Пульт дистанційного ввімкнення поставляється у комплекті.

### 10. Інструкція з монтажу

1. ЩО ПОТРІБНО ДЛЯ МОНТАЖУ?







молоток

хрестова олівець викрутка

свердло, діаметр 10мм

дриль

### 2. КОМПЛЕКТАЦІЯ





кабель живлення

інтерактивна підлога



2



кріпильна пластина з крильчастими гайками



4 дюбеля з гвинтами



інструкція



7. ПРИГВИНТІТЬ КРІПИЛЬНУ ПЛАСТИНУ



### 8. ЗАЧЕПІТЬ ПРИСТРІЙ НА ПЛАСТИНУ ТА ЗАТЯГНІТЬ ГАЙКИ



9. ПІД'ЄДНАЙТЕ КАБЕЛЬ ЖИВЛЕННЯ



12. ВСТАНОВІТЬ БАТАРЕЙКИ ДО ПУЛЬТУ ТА ВВІМКНІТЬ ІНТЕРАТИВНУ ПІДЛОГУ



Зв'яжіться з нами:

## ІНТЕРАКТИВНА ПІДЛОГА (063) 135 49 89

# eduboard.in.ua

